

Wycieczki jednodniowe

EDUKACJA I ZABAWA

17

TORUŃ – PIERNIKI I PLANETY

Toruń – zwiedzanie starówki, Krzywa Wieża, katedra, przedmurza, pieczenie pierników według starej receptury. Seans w planetarium Centrum Popularyzacji Kosmosu. Na życzenie: Obserwatorium Astrologiczne i spotkanie z astronomem, Młyn Wiedzy, Muzeum Papiernictwa, Dom Legend, Muzeum Kopernika. Zabawy i animacje z nagrodami w autokarze.

18

BISKUPIN I Gniezno - BERŁO I SAKIEWKA

Skansen Archeologiczny Osada Łużycka w Biskupinie – zwiedzanie z przewodnikiem. Muzeum Kolejki Wąskotorowej w Wenecji. Katedra Gnieźnieńska. Na życzenie: przejazd kolejką wąskotorową, warsztaty edukacyjne w Biskupinie „Od skorupki do naczynia”. Zabawy i animacje z nagrodami w autokarze.

19

POZNAŃ W PIGUŁCE

Zwiedzanie miasta z przewodnikiem: rynek (ratusz z koziołkami), starówka, Ostrów Tumski, katedra z kryptą. Palmiarnia lub Narodowe Muzeum Instrumentów Muzycznych, Malta – sztuczny stok narciarski, tor bobslejowy. Na życzenie: wizyta w katedrze, Zamek w Poznaniu, Interaktywne Centrum Bezpieczeństwa – Skoda AutoLap, Żywe Muzeum Rogala Świętomarcińskiego – warsztaty wypiekania rogal. Zabawy i animacje z nagrodami w autokarze.

20

OLSZTYN I GRUNWALD – PODRÓŻ DO GWIAZD

Zwiedzanie olsztyńskiej starówki, Bazylika Konkatedralna św. Jakuba, zamek Kapituły Warmińskiej, Muzeum Kopernika, seans w największym w Polsce Olsztyńskim Planetarium i Obserwatorium Astronomicznym. Zwiedzanie z przewodnikiem miejsca słynnej bitwy pod Grunwaldem, gdzie wojska krzyżackie starły się z armią Władysława Jagiełły. Zabawy i animacje z nagrodami w autokarze.

21

SZTUTOWO - BLISKIE SPOTKANIE Z HISTORIĄ

Zwiedzanie Obozu Koncentracyjnego STUTTHOF, seans filmowy dotyczący martyrologii w okresie okupacji hitlerowskiej, lekcja muzealna – 11 tematów do wyboru, np. Nastoletni więźniowie w Stutthofie; Harcerze w obozie Stutthof; Kaci i ich odpowiedzialność. Spacer po Starówce w Gdańsku. Na życzenie: Góra Gradowa – historyczny szlak pt. „Człowiek i pocisk”. Zabawy i animacje z nagrodami w autokarze.

22

FROMBORK – ŚLADAMI KOPERNIKA

Wzgórze Katedralne we Fromborku: Bazylika Katedralna, dawny Pałac Biskupi, dzwonnica tzw. Wieża Radziejowskiego, a w niej wahadło Foucaulta (przrząd do obserwacji ruchu obrotowego Ziemi) i Wieża Kopernika. Planetarium - seans astronomiczny. Na życzenie: Rodzinny Park Rozrywki Nowa Holandia, Rzymska Faktoria – starożytny supermarket. Zabawy i animacje z nagrodami w autokarze.

23

Z KASZUBSKIM W TLE - 3 atrakcje do wyboru

1. Najstarsza kaszubska pracownia garncarska Neclów w Chmielnie (na życzenie warsztaty garncarskie) 2. Muzeum Hymnu Narodowego w Będominie 3. Muzeum Kolejnictwa w Kościerzynie 4. Muzeum Kaszubskie w Kartuzach 5. Skansen Wsi Kaszubskiej we Wdzydżach Kiszewskich, a tam: lekcja w starej szkole, pisanie gęsim piórem, kaszubskie zabawy, prace gospodarskie i wizyta w młynie, karczynie, kościele, chacie gburą. 6. CEPR w Szymbarku gdzie zobaczycie m.in. dom do góry nogami, bunkier Ptasia Wola, najdłuższa deskę i największy fortepian (rekordy Guinnessa), dom trapera i kaszubski świat bajek. Wejście na Wieżycę – najwyższą kaszubską górę. Zagramy na kaszubskich instrumentach: diabelskich skrzypcach i burczybasie i posłuchamy kaszubskich legend. Na życzenie ognisko z kiełbaskami. Zabawy i animacje z nagrodami w autokarze.

24

KASZUBSKIE TOP ATRAKCJE

Kaszubski Park Miniatur i Gigantów – wieża Eiffla, Sfinks, Big Ben, Krzywa Wieża w miniaturze, poczucie się jak Guliwer wśród przedmiotów w giga wielkości. Odwiedźcie Gabinet Śmiechu, bajkową krainę, zamek strachu i mini zoo. Kaszubskie Zoo Egzotyczne – tu poznacie, dotkniecie i nawet zrobicie zdjęcie z największymi węzami świata, papugami, gadami i płazami. Zobaczycie wspaniałe życie podwodnych zwierząt i roślin. Ognisko z kiełbaskami. Na życzenie: Ferma Strusia Afrykańskiego, Parowozownia w Kościerzynie, Park Labiryntów w Blizinach. Zabawy i animacje z nagrodami w autokarze.

25

POMORSKIE PARKI ROZRYWKI

Wszystkie atrakcje w cenie !!!

ŁEBA PARK – wizyta w świecie dinozaurów, Zamek Strachu, Bajlandia w 3D, Kino7D, mega zjeżdźalnie, mini golf, eurobungee, zjeżdźalnie dmuchane, Kraina Czerwonego Kapturka (przejazd kolejką), dinusiowa ciuchcia, wioska indiańska, strzelanie z łuku, płukanie złota, przedstawienie pirackie, mini zoo, place zabaw, koło młyńskie, labirynt luster.

SEA PARK w Sarbsku - pokaz karmienia fok, wizyta w oceanarium 3D (atak rekina!), widowisko multimedialne z udziałem wieloryba, zatopiony dnem do góry piracki okręt, kino emocji 5D, piracka kolejka, mosty linowe, małpi gaj, makiety latarni morskich, mini zoo, plac zabaw.

26

GNIEW – WAKACJE Z DUCHAMI

Zwiedzanie słynnego zamku krzyżackiego w Gniewie z przewodnikiem w stroju z epoki. Przedstawienie audiowizualne „Wakacje z Duchami” - w jednej chwili przeniesiecie się do nieistniejącego świata duchów, walących się murów, płonących stropów, pękających okien i bezgłowych rycerzy. W scenarii zamku zapoznamy się z życiem i pracą dawnych rzemieślników. Zwiedzimy warsztaty: mincerski, garncarski, drukarski, płatnerski i kowalski. Zobaczymy jak powstają łuki i kusze. Na koniec zwiedzimy Muzeum Zamkowe. Na życzenie: warsztaty rzemieślnicze, spektakl konny Zawisza Czarny, spotkanie z rycerstwem. Zabawy i animacje z nagrodami w autokarze.

27

TRÓJMIASTO W JEDEN DZIEŃ

Gdynia – spacer po Skwerze Kościuszki, zwiedzanie Okrętu Wojennego ORP Błyskawica lub żaglowca Daru Pomorza, Sopot – bulwar Monte Casino, Krzywy Domek oraz słynne molo, Gdańsk – spacer po Trakcie Królewskim. Na życzenie: Oceanarium w Gdyni, Muzeum Marynarki Wojennej w Gdyni, Park Oliwski oraz katedra ze słynnym organowym koncertem w Gdańsku. Zabawy i animacje z nagrodami w autokarze.

28

GDAŃSK – HISTORIA NAJNOWSZA

Wizyta w Europejskim Centrum Solidarności. Ekspozycje historyczne, projekcje przestrzenne i elektroniczne, fotografie oraz filmowe materiały archiwalne. Zwiedzanie wystawy z audioprzewodnikiem. Śladem zabytków głównego miasta: Trakt Królewski, Długie Pobrzeże, ulica Mariacka, legendy i anegdoty związane z tymi miejscami, kościół Mariacki (największa ceglana świątynia świata) – zwiedzanie z przewodnikiem. Na życzenie: Stara Cysterna na Orunii, koło młyńskie Amber Sky, Ośrodek Kultury Morskiej – sala interaktywna „Ludzie, statki, porty”, Park Oliwski oraz katedra ze słynnymi organowym koncertem. Zabawy i animacje z nagrodami w autokarze.

29

SZLAKIEM GDAŃSKICH LWÓW I LEGEND – GRA TERENOWA

Dzięki specjalnej mapie odszukacie lwy ukryte w zabytkach Gdańska i odpowiecie na pytania gry terenowej „Gdańskie Lwy”. Aby to uczynić musicie zdobyć niezbędną wiedzę. Zadba o to dawny gdański kronikarz Wirgiliusz, który zabierze Was w niezwykłą podróż w czasie. Wędrując po Gdańsku poznacie historię poprzez legendy, baśnie i anegdoty. Legendy będą różne, np.: o kłątwie Zegara Astronomicznego, o Aneczce i Jakubiku, o Janie Heweliuszu, o psach Wyspy Spichrzów pilnujących, o tym jak Stołem do Gdańska przybył. Dla wszystkich dyplomy – nagrody.

30

GDAŃSK – HISTORIA JEST CIEKAWA!

Muzeum II Wojny Światowej – nowoczesny obiekt powstały w 2017r., w przystępny i ciekawy sposób upowszechnia wiedzę o II wojnie światowej. Spacer śladami historii w Centrum Hewelianum na Górze Gradowej – poprzez zwiedzanie poszczególnych wartowni i schronów poznamy historię wojny, uzbrojenia oraz walk o Gdańsk. Westerplatte – miejsce pamięci narodowej, spacer Królewskim Traktem. Quiz historyczny z nagrodami. Zabawy i animacje z nagrodami w autokarze.

31

HEL W KOLORZE KHAKI – MILITARNA PRZYGODA

Niesamowita atrakcja dla młodych komandosów. Przez lata niedostępny dla ludzkich oczu, dziś możliwy do zwiedzania Rejon Umocniony Hel oraz Muzeum Obrony Wybrzeża. Spotkamy się też z fokami, które wcale nie walczą w komando, ale za to potrafią pięknie poprosić o rybkę. Następnie wzorem Komando Foki pokonamy mosty linowe, siatki i prawdziwy tor przeszkód w Tarzan Parku. Eksploracja grot w Mechowie. Na życzenie ferma strusi w Kniewie. Zabawy i animacje z nagrodami w autokarze.

**NASI PILOCI WYCIECZEK**

32

WZDŁUŻ HELSKIEJ KOSY – PIĘKNE WIDOKI I SŁODKIE FOKI

Wieża widokowa Kaszubskie Oko w Gniewinie. Klasztor Żarnowiecki. Hel - Fokarium Uniwersytetu Gdańskiego – foczy savoir vivre, czyli jak foki zachowują się przy stole, Muzeum Rybołówstwa. Spacer po dziedzińcu i parku Pałacu w Krokowej. Latarnia morska na Rozewiu – Muzeum Latarnictwa. Punkt widokowy na najdalej wysuniętym na północ skrawku Polski - Gwiazda Północy. Czarna Wda – tam gdzie rzeka wpada do morza. Zabawy i animacje z nagrodami w autokarze.

33

SŁAWUTOWO - ŚLADAMI EWOLUCJI**Nowość!!!**

Wizyta w Parku Ewolucji. A w nim: kino prehistoryczne, przejażdżka pojazdem Flinstonów, replika sławnego Stonehenge oraz wystawa ewolucji człowieka. Pojawia się też sceny z życia człowieka pierwotnego, polowanie na mamuty i walka o ogień. Osada Średniowieczna w Sławutowie – przekraczając jej bramy wkroczycie na pomorską ziemię sprzed 1000 lat! Rzemieślnicy przybliżą podstawy swej pracy, przekażą wiedzę o dawnym budownictwie, medycynie i wierzeniach mieszkańców. Odwiedzimy także groty w Mechowie. Na życzenie: warsztaty lepienia garnków, tkania krajki (plecioną przepaską), zdobienia skóry, filcowanie, wypiekanie podpłomyków, ognisko z kiełbaskami, pakiet średniowiecznych gier i zabaw.

34

MALBORK – TAJEMNICE ZAMKU

Aktywna trasa turystyczna dla młodzieży! Zwiedzanie zamku w Malborku w formie gry terenowej „Tajemnice Zamku Malbork” z przewodnikiem – rycerzem. Przeżyjecie fascynującą przygodę i zdobędziecie hasło – klucz do krzyżackiego skarbcza. W towarzystwie rycerzy Wielkiego Mistrza zostaniecie pasowani na Odkrywców Tajemnic Zamkowych. Pelplin – jedna z trzech najpiękniejszych katedr w Polsce, jeden z największych ołtarzy w Europie. Góra Jana Pawła II. Na życzenie: żywa lekcja historii lub turniej rycerski, Dino Park – Dragon Park. Zabawy i animacje z nagrodami w autokarze.

35

PELPLIN – RYCERZE I ZAKONNICZY

Wizyta w Ogrodzie Dendrologicznym gdzie rosną setki egzotycznych drzew, krzewów i kwiatów. Słynna katedra w Pelplinie, Zamek Krzyżacki w Gniewie – zwiedzanie z przewodnikiem w stroju z epoki, spektakl audiowizualny „Wakacje z duchami”. Ognisko z kiełbaskami. Góra Jana Pawła II. Na życzenie: Tczew - Muzeum Wisły, Fabryka Sztuki (warsztaty edukacyjno – artystyczne, lekcje etnograficzne bądź historyczne, zabawa „Chłopska szkoła biznesu”), Kerin – gród żywej historii. Zabawy i animacje z nagrodami w autokarze.